

**PLAN DE OFERTA VACACIONAL 2016**

**DICIEMBRE – ENERO**

**El Centro de Extensión te invita a disfrutar de tus vacaciones de fin de año desarrollando tus talentos deportivos, musicales, artísticos y recreativos a través de la formación en valores.**

	<i>PARA NIÑOS</i>	<i>PARA ADOLESCENTES</i>	<i>PARA ADULTO MAYOR</i>	<i>PARA FAMILIAS</i>
<b>NOMBRE DEL PROGRAMA:</b>	<b>CARRUSEL DE EMOCIONES</b>	<b>MULTIDEPORTE</b>	<b>INTELIGENCIA EMOCIONAL</b>	<b>CURSO DE INICIACIÓN SCRATCH</b>
<b>DESCRIPCIÓN DEL PROGRAMA:</b>	Conoce tus habilidades artísticas, deportivas y musicales por medio de actividades lúdicas que despierten tus talentos.	Contiene programas específicos en los deportes de fútbol, fútbol de salón, baloncesto, voleibol y taekwondo.	Orientar a las personas para tener la capacidad de sentir, entender, controlar y modificar los estados de ánimo.	Con este programa pueden adentrarse en el mundo de la programación informática de una forma clara, sencilla e interactiva, adquiriendo habilidades importantes y útiles para cualquier ámbito a nivel educacional.
<b>CONTENIDOS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aprestamiento técnico con el lápiz y el color, con pinturas líquidas (acuarela, óleo o vinilos) simetría y asimetría.</li> <li>• Aplicación de plano y técnicas alternas.</li> <li>• Calentamiento, estiramiento, juegos y competencias deportivas.</li> <li>• Esquemas rítmicos, melódicos o armónicos.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Preparación Física: Desarrollo de fuerza, rapidez, movilidad y agilidad.</li> <li>• Preparación Técnica: Ofensiva y defensiva.</li> <li>• Preparación Táctica: Ofensiva y defensiva.</li> </ul>	La memoria, la inteligencia, la concentración, la creatividad, la voluntad, la lógica, la intuición, la aptitud para discernir, la toma adecuada de decisiones, la función valorativa, entre otros.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Introducción a los lenguajes de programación y cómo descargar e instalar el software.</li> <li>• Partes del software de Scratch, simples movimientos para ver en qué consiste este lenguaje de programación.</li> <li>• Programación de un sencillo videojuego.</li> <li>• Concepto de variable para poder almacenar datos en la memoria del videojuego.</li> </ul>

<b>DIRIGIDO A:</b>	Dirigido a niños de 4 a 6 años	Dirigido a niños y jóvenes de 8 a 17 años	Adultos mayores y familia	Dirigido a público en general desde los 4 años en adelante
<b>DURACIÓN:</b>	5 días (16 horas)	5 días (16 horas)	24 horas	5 días (16 horas)
<b>HORARIO:</b>	9:00 a.m. – 12:00 p.m.	9:00 a.m. – 12:00 p.m.	1:00 p.m. - 6:00 p.m.	9:00 a.m. – 12:00 p.m.
<b>FECHA:</b>	Del 12 al 16 de diciembre de 2016	Del 12 al 16 de diciembre de 2016	Del 12 al 16 de diciembre de 2016	Del 12 al 16 de diciembre de 2016
<b>LUGAR:</b>	Liceo Salazar y Herrera	Liceo Salazar y Herrera	Institución Universitaria Salazar y Herrera	Liceo Salazar y Herrera
<b>INVERSIÓN:</b>	\$ 100.000	\$ 100.000	\$ 90.000	\$ 100.000
	<b>PARA NIÑOS</b>	<b>PARA ADOLESCENTES</b>	<b>PARA ADULTO MAYOR</b>	<b>PARA FAMILIAS</b>
<b>NOMBRE DEL PROGRAMA:</b>	<b>VACACIONES INTERACTIVAS</b>	<b>MUSI EXPRES</b>	<b>GERONTOLOGÍA BIOSIPCOSOCIAL</b>	<b>CROSSFIT - ACONDICIONAMIENTO FÍSICO</b>
<b>DESCRIPCIÓN DEL PROGRAMA:</b>	Te invitamos a participar en diferentes actividades durante cinco días: Cine, danza moderna, karaoke, maquillaje escénico, bisutería, videojuegos, defensa personal, primeros auxilios, entre otros.	Iníciate en la música, aprendiendo a tocar un instrumento musical: Guitarra, organeta y vientos.	Visibilizar el proceso de envejecimiento desde lo biológico, psicológico y social, con el propósito de mejorar la calidad de vida del ser humano.	La programación es el siguiente lenguaje universal, su potencial está limitado por la creatividad e imaginación de las siguientes generaciones, iníciate en el mundo de software.
<b>CONTENIDOS</b>	<p>Visitar 4 lugares de recreación y diversión para los niños, ejemplo:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cine, película en 2D o 3D, Jumbo de la 65 (Royals Films) película infantil en cartelera.</li> <li>• Jardín Botánico: Encuentro con la naturaleza a través de un picnic.</li> <li>• Zoológico Santa Fe: El</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conocimiento de las partes de la guitarra, organeta y vientos.</li> <li>• Postura adecuada para la interpretación musical en los diferentes instrumentos.</li> <li>• Introducción a los diferentes géneros</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Envejecimiento biológico.</li> <li>• Envejecimiento psicológico.</li> <li>• Envejecimiento social.</li> </ul>	<p>Se trabajará en diferentes capacidades y habilidades:</p> <p>Resistencia cardiovascular y respiratoria, resistencia muscular, fuerza, flexibilidad, potencia, velocidad, agilidad, psicomotricidad, equilibrio y precisión.</p>

	<p>niño aprende del cuidado y conservación del medio ambiente, además de observar los patrones de conducta sobre la vida animal.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Divercity: Los niños jugarán a ser grandes en el Centro Comercial Santa Fe.</li> </ul>	<p>musicales.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Conocimiento de las notas musicales: Naturales, mayores y menores.</li> <li>• Posiciones o armadura de las notas musicales.</li> <li>• Acompañamiento rítmico con aplicación de notas musicales mayores y menores.</li> <li>• Implementación de notas y ritmos a canciones de libre elección.</li> </ul>		
<b>DIRIGIDO A:</b>	Niños entre 1 a 5 años	Dirigido a niños y jóvenes de 8 a 17 años	Adultos mayores y familia	Jóvenes a partir de los 14 años en adelante
<b>DURACIÓN:</b>	Del 13 al 16 de diciembre de 2016	5 días (16 horas)	24 horas	Del 12 al 17 de diciembre de 2016
<b>HORARIO:</b>	Según programación	9:00 a.m. – 12:00 m.	1:00 p.m. - 6:00 p.m.	De 8:00 a.m. – 12:00 m.
<b>FECHA:</b>	Del 13 al 16 de diciembre de 2016	Del 12 al 16 de diciembre de 2016	Del 12 al 16 de diciembre de 2016	Del 13 al 17 de diciembre de 2016.
<b>LUGAR:</b>	Liceo Salazar y Herrera	Liceo Salazar y Herrera	Institución Universitaria Salazar y Herrera	Liceo Salazar y Herrera
<b>INVERSIÓN:</b>	\$ 200.000	\$ 100.000	\$ 90.000	\$ 50.000
	<b>PARA NIÑOS</b>	<b>PARA ADOLESCENTES</b>	<b>PARA ADULTO MAYOR</b>	<b>PARA FAMILIAS</b>
<b>NOMBRE DEL PROGRAMA:</b>		<b>VACACIONES ACTIVAS</b>	<b>SISTEMAS OPERATIVOS Y REDES SOCIALES</b>	
<b>DESCRIPCIÓN</b>		Te invitamos a	Aprender a interactuar	

<b>DEL PROGRAMA:</b>		participar en diferentes actividades durante cinco días: Cine, danza moderna, karaoke, maquillaje escénico, bisutería, videojuegos, defensa personal, primeros auxilios, entre otros.	y explorar los computadores, la informática en general, en un universo disponible las 24 horas, con la ética y la responsabilidad requerida.	
<b>CONTENIDOS</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Proyección de películas, concurso de karaoke, concurso de videojuegos, bisutería con mostacilla y Shakira.</li> <li>• Elaboración de collares, pulseras y aretes.</li> <li>• Primeros auxilios: Botiquín, heridas, lavado de manos y orientación a las técnicas básicas de la defensa personal.</li> </ul>	Sistemas operativos: Explorando internet y redes sociales.	
<b>DIRIGIDO A:</b>		Dirigido a niños y jóvenes de 8 a 17 años	Adultos mayores y familia	
<b>DURACIÓN:</b>		5 días (16 horas)	24 horas	
<b>HORARIO:</b>		9:00 a.m. - 12:00 m.	1:00 p.m. - 6:00 p.m.	
<b>FECHA:</b>		Del 12 al 16 diciembre de 2016	Del 12 al 16 diciembre de 2016	
<b>LUGAR:</b>		Liceo Salazar y Herrera	Institución Universitaria Salazar y Herrera	

<b>INVERSIÓN:</b>		\$ 100.000	\$ 90.000	
	<b>PARA NIÑOS</b>	<b>PARA ADOLESCENTES</b>	<b>PARA ADULTO MAYOR</b>	<b>PARA FAMILIAS</b>
<b>NOMBRE DEL PROGRAMA:</b>		<b>CURSO APP INVENTOR</b>	<b>GIMNASIA CEREBRAL</b>	
<b>DESCRIPCIÓN DEL PROGRAMA:</b>		La programación es el siguiente lenguaje universal, su potencial está limitado por la creatividad e imaginación de las siguientes generaciones, iníciate en el mundo de software.	Desarrollar actividades que potencialicen las habilidades que se tienen, en busca del súper cerebro que cada uno posee y no todos lo han descubierto.	
<b>CONTENIDOS</b>		<p>¿Qué es App inventor? ¿Cómo funciona App Inventor?</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Requisitos del sistema.</li> <li>• Configuración del equipo App.</li> <li>• Inventor designar App.</li> <li>• Inventor Blocks.</li> <li>• Editor Ejemplos.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Respiración, meditación, ejercicios de mente y cuerpo.</li> <li>• Actividades neurolingüísticas.</li> </ul>	
<b>DIRIGIDO A:</b>		Dirigido a niños y jóvenes de 8 a 17 años	Adultos mayores y familia	
<b>DURACIÓN:</b>		5 días (16 horas)	24 horas	
<b>HORARIO:</b>		9:00 a.m. - 12:00 m.	1:00 p.m. - 6:00 p.m.	
<b>FECHA:</b>		Del 12 al 16 de diciembre de 2016	Del 12 al 16 de diciembre de 2016	
<b>LUGAR:</b>		Liceo Salazar y Herrera	Institución Universitaria Salazar y	

			Herrera	
<b>INVERSIÓN:</b>		\$ 100.000	\$ 90.000	
	<b>PARA NIÑOS</b>	<b>PARA ADOLESCENTES</b>	<b>PARA ADULTO MAYOR</b>	<b>PARA FAMILIAS</b>
<b>NOMBRE DEL PROGRAMA:</b>		<b>FOTOGRAFÍA</b>	<b>UN DÍA PARA EL ALMA</b>	
<b>DESCRIPCIÓN DEL PROGRAMA:</b>		Iníciate en la fotografía buscando una visión más amplia del mundo, afinando la mirada y sensibilizándonos con nuestro entorno.	Generar espacios para el fortalecimiento y reconocimiento de las capacidades personales, el aumento de la autoestima, el encuentro con la naturaleza mediante una salida de campo al Centro de Encuentros la Rondalla, orientada por profesionales del área a los participantes.	
<b>CONTENIDOS</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fotografía digital (cámara compacta o celular): Conocimiento básico de la cámara y sus funciones.</li> <li>• Fotografía marca: Primer plano, segundo plano, primerísimo primer plano (leyes de la mirada y de los tercios).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Reconocimiento en el Centro de Encuentros la Rondalla: Desayuno.</li> <li>• Taller conexión con el alma: Almuerzo.</li> <li>• Actividad en campo abierto y la fonda: Refrigerio.</li> </ul>	

		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fotografía de retrato.</li> <li>• Fotografía de paisaje y urbana.</li> <li>• Fotografía congelados.</li> </ul>		
<b>DIRIGIDO A:</b>		Dirigido a niños y jóvenes de 8 a 17 años	Adultos mayores y familia	
<b>DURACIÓN:</b>		5 días (16 horas)	8 horas	
<b>HORARIO:</b>		9:00 a.m. – 12:00 m.	8:00 a.m. – 5:00 p.m.	
<b>FECHA:</b>		Del 12 al 16 de diciembre de 2016	14 de diciembre de 2016	
<b>LUGAR:</b>		Liceo Salazar y Herrera	Centro de Encuentros la Rondalla	
<b>INVERSIÓN:</b>		\$ 100.000	\$ 100.000	
	<b>PARA NIÑOS</b>	<b>PARA ADOLESCENTES</b>	<b>PARA ADULTO MAYOR</b>	<b>PARA FAMILIAS</b>
<b>NOMBRE DEL PROGRAMA:</b>	<b>CAMPAMENTO RECREATIVO</b>			
<b>DESCRIPCIÓN DEL PROGRAMA:</b>	Promover el sano uso del tiempo libre y contribuir al desarrollo físico y mental del alumno en el periodo vacacional de fin de año, a través de actividades recreativas dirigidas por medio de una sana competencia.			
<b>CONTENIDOS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Actividades acuáticas, lúdicas y dirigidas.</li> <li>• Competencias grupales y habilidades “Manuales de Convivencia”.</li> </ul>			
<b>DIRIGIDO A:</b>	Niños y jóvenes entre los 6 y los 15 años			
<b>DURACIÓN:</b>	Salida: 13 de diciembre 8:00 a.m.	Regreso: 16 de diciembre 4:00 p.m.		
<b>FECHA:</b>	Del 13 al 16 de diciembre de 2016			
<b>LUGAR:</b>	Centro de Encuentros la Rondalla			
<b>INVERSIÓN:</b>	\$ 600.000			
	<b>PARA NIÑOS</b>	<b>PARA ADOLESCENTES</b>	<b>PARA ADULTO</b>	<b>PARA FAMILIAS</b>

			<b>MAYOR</b>	
<b>NOMBRE DEL PROGRAMA:</b>	<b>ROBÓTICA CHILDREN</b>			
<b>DESCRIPCIÓN DEL PROGRAMA:</b>	Este curso se basa en ejercicios prácticos inspirados en el mundo de los animales salvajes y su diseño. Implementación y programación, usando la plataforma LEGO WEDO, como medio de experimentación para comprender el complejo mundo real.			
<b>CONTENIDOS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Introducción a la Robótica.</li> <li>• Principios claves de la matemática y la física (experimentación).</li> <li>• Principios básicos de ensamble: <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Descripción del problema propuesto (1 hora).</li> <li>▪ Armado (1 Hora).</li> <li>▪ Programación (1 horas).</li> <li>▪ Socialización y seguimiento (1 Hora).</li> <li>▪ Animales salvajes: <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Cocodrilo hambriento (concepto de poleas).</li> <li>▪ Pájaro volador (concepto acción de las alas).</li> <li>▪ Mono percusionista (concepto percusión musical).</li> <li>▪ Pájaros danzarines (concepto movimiento del viento).</li> <li>▪ León rugiente (concepto comportamiento del sonido).</li> </ul> </li> </ul> </li> </ul>			
<b>DIRIGIDO A:</b>	Niños y jóvenes entre los 5 y los 15 años			
<b>DURACIÓN:</b>	24 horas			
<b>FECHA:</b>	Del 12 al 16 de diciembre de 2016			
<b>LUGAR:</b>	Institución Universitaria Salazar y Herrera			
<b>INVERSIÓN:</b>	\$ 210.000			