Retos Deportivos 2020

Justificación

Los Retos Deportivos son una actividad que tiene como propósito involucrar a todos los estudiantes del Liceo Salazar y Herrera, generando un espacio de socialización a través de desafíos, mostrando a toda la comunidad las habilidades y destrezas en los diferentes deportes que se practican en nuestra Institución.

Objetivo general

Incentivar a los estudiantes del liceo Salazar y Herrera a que realicen prácticas deportivas saludables por lo que se busca generar un espacio de retos, donde puedan los estudiantes demostrar sus habilidades en alguno de los deportes que brinda la institución.

Organización general

- Centro de Extensión y Proyección Social
- Líder del proyecto: Danery Arango Castaño, Líder de Deportes.
- Docentes encargados:
  Salome Velásquez Flórez, Entrenadora de Baloncesto.
  Cesar Augusto Mira Uribe, Entrenador de Fútbol de Salón.
  Sergio Eduardo Marín, Entrenador Baile Moderno.
  Jairo Alberto Ríos, Entrenador de Voleibol.

- Equipo de Comunicaciones (creación y publicación de e-card)

Desarrollo general del evento

1. Podrán participar todos estudiantes activos del Liceo Salazar y Herrera
2. Publicidad en las redes sociales invitando a los estudiantes a participar (e-card, publicación de videos de egresados o personajes representativos en el deporte quienes darán un mensaje motivando a los estudiantes a participar de los retos deportivos).
3. La inscripción se realizará por medio de formulario en Google Drive
4. Una vez realice la inscripción, el docente de cada deporte le enviará por correo electrónico las parámetros y condiciones para participar de los retos.
5. Cada participante deberá realizar un video libre de máximo un minuto en donde incluya el elemento del deporte elegido, montarlo a partir del día 10 de septiembre en su Instagram personal y etiquetar la cuenta de Instagram de la Institución (@liceosyh) con la etiqueta #RetosDeportivosSyH **(la cuenta de Instagram del estudiante debe ser pública).**
6. Se motivará a todos los estudiantes para darle "Like" al reto de su preferencia para invitarlos a hacer parte del jurado, votando por el reto que más les guste. De esta manera, buscamos generar mayor interacción entre los estudiantes y los retos publicados en Instagram y que sean observados por una mayor población.
7. Las votaciones estarán abiertas el 10 de septiembre al 14 de septiembre
8. Los finalistas serán publicados el15 de septiembre, en las horas de la tarde.
9. La final se realiza por la plataforma institucional Teams, los participantes que clasifiquen por cada deporte realizarán retos específicos propuestos por el docente.

10. Premiación del ganador, publicación del ganador en las redes de la Institución y se entregará el certificado del puesto obtenido.

Reglamento

Para participar:

1. Podrán participar estudiantes activos del Liceo Salazar y Herrera.
2. Deberá tener su perfil público en Instagram
3. Las inscripciones se realizan a través del enlace, desde el 26 de agosto, hasta 9 septiembre.
4. La participación no tendrá ningún costo de inscripción
5. Los organizadores del evento se reservan el derecho de planear, establecer y modificar las fechas del certamen, en cualquiera de sus fases y etapas, si este lo requiere.

Sobre el evento:

Primera fase

1. Envío de correo electrónico a los participantes con los parámetros y especificaciones para la participación.

Baloncesto

Video de un minuto máximo de duración, mostrando las destrezas con el balón.

Danza Urbana

Video de un minuto máximo de duración, mostrando las habilidades en el baile.

Voleibol

Video de un minuto máximo de duración, mostrando las destrezas con el balón.

Reto futbolero

Video de máximo un minuto de duración, mostrando las habilidades técnicas para el manejo del balón.

2. Cada participante deberá montar su video con el reto en su red personal de Instagram, etiquetar la cuenta de Instagram de la Institución **(@liceosyh)** y el **#RetosDeportivosSyH**. El paso a la siguiente fase será por medio de likes, las tres publicaciones que más likes tengan de cada programa (se escogerán 3 ganadores de primaria y 3 ganadores de bachillerato), pasarán a la siguiente fase, que será la final, la cual, se realizará en vivo por la plataforma Teams.

Segunda fase

1. Citación de los estudiantes en la plataforma Teams.

Evento final del reto

La final se realizará a través de la plataforma Teams. Los 6 estudiantes semifinalistas, serán los jugadores que realizarán el reto final, los jurados seleccionarán, teniendo en cuenta los criterios de evaluación de cada programa, quién será el estudiante ganador. En esta fase final podrán ingresar como observadores todos los estudiantes que participaron del reto.

El estudiante ganador (por cada programa se escoge un ganador de primaria y uno de bachillerato, se tendrá en total 8 ganadores), recibirán un certificado del puesto obtenido, será publicado en las diferentes redes de la Institución por medio de una noticia con la información del evento, y recibirá un premio sorpresa.

Inscripción

Todos los estudiantes interesados en participar deben realizar la inscripción en este enlace: https://forms.gle/mmzJ3ioaf4b62ZeJ8

Jueces

Para cada reto serán asignados 2 jueces, quienes tendrán la autoridad de evaluar las capacidades y habilidades desarrolladas por cada participante en los diferentes

retos. Dentro de los jueces será designado el docente líder del programa y un integrante del Centro de Extensión y Proyección Social.

a) La máxima autoridad en el certamen es el jurado, todos los participantes deben acogerse a su veredicto como autoridad designada.
b) Los jueces serán evaluados por la organización y de forma anticipada al desarrollo del certamen, con relación al conocimiento del reglamento y sistema de evaluación que este propone.
c) Los jueces participantes, no recibirán ningún tipo de remuneración económica, dado el carácter del certamen.